

Name _____

Use Strategies and Properties to Multiply by 2-Digit Numbers

Topic 4 Standards

4.OA.A.3, 4.NBT.B.5

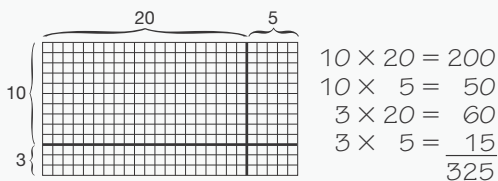
See the front of the Student's Edition for complete standards.

Dear Family,

Your child is learning how to multiply 2-digit numbers by 2-digit numbers. Some of the strategies he or she is learning to use include arrays and algorithms. Below are examples for 13×25 .

Use an array.

Add each part of the array to find the product.



Use an algorithm.

Multiply the ones, then the tens. Add the partial products.

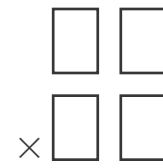
$$\begin{array}{r}
 25 \\
 \times 13 \\
 \hline
 75 \\
 200 \\
 \hline
 325
 \end{array}$$

Multiply the ones.
Multiply the tens.
Add the partial products.

Multiplying Game

Materials number cube (labeled 1–6)

Play in pairs. Each player rolls the number cube. Record the number the first player rolls in the tens place and the number the second player rolls in the ones place to create a 2-digit number. Each player rolls the number cube again, recording the numbers in the same way. Then players complete the multiplication. When a player has found the answer, he or she says "Done." The other player checks the answer. If it is correct, he or she receives a point. The first player to earn 3 points wins the game.



Observe Your Child

Focus on Mathematical Practice 6

Attend to precision.

Help your child become proficient with Mathematical Practice 6. If your child gets an incorrect answer, help him or her find the error in his or her computation.

Usar estrategias y propiedades para multiplicar por números de 2 dígitos

Estándares del Tema 4

4.OA.A.3, 4.NBD.B.5

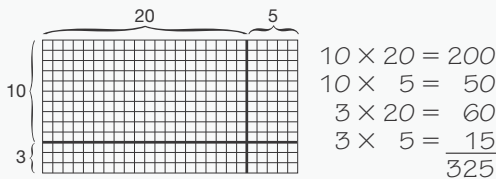
Los estándares completos se encuentran en las páginas preliminares del Libro del estudiante.

Estimada familia:

Su niño(a) está aprendiendo a multiplicar números de 2 dígitos por números de 2 dígitos. Algunas estrategias que él o ella está aprendiendo incluyen matrices y algoritmos. Debajo hay ejemplos para 13×25 .

Usar una matriz.

Sumar cada parte de la matriz para hallar el producto.



Usar un algoritmo.

Multiplicar las unidades y, luego, las decenas. Sumar los productos parciales.

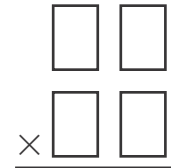
$$\begin{array}{r} 25 \\ \times 13 \\ \hline 75 \\ 250 \\ \hline 325 \end{array}$$

Multiplicar las unidades.
Multiplicar las decenas.
Sumar los productos parciales.

Jugar a multiplicar

Materiales cubo numérico (rotulado 1 a 6)

Jueguen en parejas. Cada jugador rueda el cubo numérico. Anoten el número que el primer jugador sacó en la posición de las decenas y el número que el segundo jugador sacó en la posición de las unidades para crear un número de 2 dígitos. Cada jugador rueda el cubo numérico otra vez y anota los números de la misma manera. Luego, los jugadores resuelven la multiplicación. Cuando un jugador halla la respuesta, él o ella dice "Listo". El otro jugador comprueba la respuesta. Si es correcta, él o ella recibe un punto. El primer jugador en acumular 3 puntos gana el juego.



Observe a su niño(a)

Enfoque en la Práctica matemática 6

Prestar atención a la precisión.

Ayude a su niño(a) a adquirir competencia en la Práctica matemática 6. Si su niño(a) obtiene una respuesta incorrecta, ayúdelo(a) a hallar el error en su cálculo.

Կիրառել մարտավարություններ և արժեքներ երկնիշ թվերով բազմապատկելու համար

4-րդ թեմայի չափորոշիչները

4.OA.A.3, 4.NBT.B.5

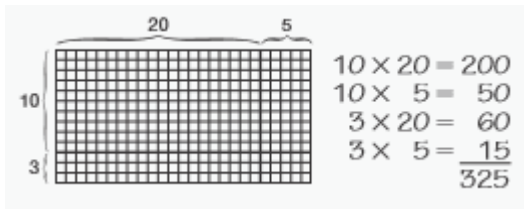
Անբողջական չափորոշիչների մասին կարող եք տեղեկանալ աշակերտների հրատարակության սկզբի էջում:

Ընտանիքի հարգելի անդամներ՝

Ձեր երեխան սովորում է, թե ինչպես բազմապատկել երկնիշ թվերը երկնիշ թվերով: Մարտավարություններից որոշները, որ նա սովորում է կիրառել, ընդգրկում են դասավորվածություններ և ալգորիթմներ:

Կիրառել դասավորվածությունը

Ավելացրեք դասավորվածության յուրաքանչյուր մասը՝ արտադրյալի արժեքը գտնելու համար:



Կիրառել ալգորիթմը

Բազմապատկեք միավորները, ապա տասնյակները: Ավելացրեք մասնակի արժեքները:

$$\begin{array}{r} 25 \\ \times 13 \\ \hline 75 \\ 250 \\ \hline 325 \end{array}$$

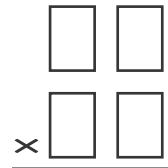
Բազմապատկեք միավորները:

Բազմապատկեք տասնյակները: Ավելացրեք մասնակի արտադրյալները:

Բազմապատկման խաղ

Անհրաժեշտ նյութերը՝ թվային խորանարդ (գառը) (որի վրա նշված են 1-ից 6-ը թվերը)

Խաղացեք զույգերով: Յուրաքանչյուր խաղացող նետում է գառը: Գրանցեք այն թիվը, որը առաջին խաղացողը ստացել է գառը նետելիս տասնյակների մեջ և երկրորդ խաղացողի ստացած թիվը միավորների մեջ, որպեսզի ստացվի երկնիշ թիվ: Յուրաքանչյուր խաղացող կրկին նետում է գառը՝ գրանցելով թվերը մինևույն ձևով: Այնուհետև, խաղացողները վերջացնում են բազմապատկման գործողությունը: Երբ խաղացողներից մեկը գտնում է պատասխանը, նա ասում է՝ «պատրաստ է»: Մյուս խաղացողը ստուգում է պատասխանը: Եթե այն ճիշտ է, ապա այդ խաղացողը միավոր է ստանում: Այն խաղացողը ով առաջինը կհավաքի 3 միավոր, հաղթող կհամարվի:



Ուսումնասիրեք ձեր երեխային

Կենտրոնացեք մաթեմատիկական 6-րդ վարժության վրա

Ուշադրություն դարձրեք ճշգրտության վրա

Օգնեք ձեր երեխային հմտանալ մաթեմատիկական 6-րդ վարժության մեջ: Եթե ձեր երեխայի պատասխանը սխալ լինի, ապա օգնեք նրան ուղղի իր սխալը հաշվարկների մեջ:

이름 _____

2 자리 숫자들을 곱하기 위한 방법 및 특성 이용하기

토픽 4 표준

4.OA.A.3, 4.NBT.B.5

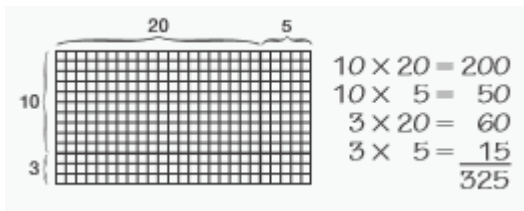
전체 표준에 대해선 학생용 교재물 앞면을 참조하십시오.

가족 여러분께,

귀 자녀는 2 자리 숫자로 2 자리를 곱하는 방법들을 배우고 있습니다. 자녀가 사용하기 위해 배우는 일부 방법들은 배열 및 연산이 포함됩니다. 아래의 것은 13 X 25 에 대한 예입니다.

배열 사용.

곱을 찾기 위해 배열의 각 부분을 더하십시오.



연산 사용.

1 자릿수 단위를 곱한 후 10 자릿수 단위를 곱하십시오. 곱의 부분들을 더하십시오.

$$\begin{array}{r} 25 \\ \times 13 \\ \hline 75 \\ 250 \\ \hline 325 \end{array}$$

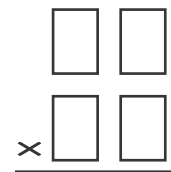
1 자릿수 단위를 곱하십시오.

10 자릿수 단위를 곱하십시오.
곱의 부분들을 더하십시오.

곱셈 게임

교재물 1-6 숫자가 적혀 있는 6 면체 한 개 (주사위 등)

짝을 지어 숫자가 적혀 있는 6 면체를 굴리는 게임을 하십시오. 첫 참여인이 굴려서 나온 숫자를 10 단위 자리에 기록하고 두번째 참여인이 굴려 나온 숫자는 1 단위 자리에 적어 2 자릿수 숫자를 만듭니다. 각 참여인이 숫자 6 면체를 다시 굴려 같은 방식으로 숫자를 기록하십시오. 그후 참여인들은 곱셈을 완성합니다. 답을 찾은 참여인이 “다했다”고 말하고 다른 참여인이 답을 점검합니다. 답이 올바른 경우, 그는 점수를 받습니다. 3 점을 먼저 얻는 참여인이 게임을 이기는 것입니다.



자녀 관찰

수학 연습 6 에 중점

정확성에 주의 기울이기

귀 자녀가 수학 연습 6 을 능숙하게 하도록 도와 주십시오. 자녀의 답이 틀린 경우, 자녀가 자신의 계산에서 실수를 찾을 수 있도록 도와주십시오.